**Planning Introductie Game**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 22 juni | Demo door vriend van Lianne | Dieuwertje, Rolin, Julia, Lianne, Leonie |
| 23 juni | Content vertalen naar opdrachten;  Uitdenken verhaallijn; Uitdenken gebruik verweven van digitale tools | Dieuwertje, Rolin, Julia, Lianne, Leonie |
| 26 juni; 13:30 | Afstemmen verhaal/opdrachten en maken lijst van deelproducten (teksten/video’s/foto’s) | Allen |
|  |  | Leonie communiceert naar opleidingen wat wel en niet in game aan bod komt. |
| 29/06 – 08/07 | (laten) maken van deelproducten | Teksten: Leonie/Julia/Lianne?  Audiovisueel:   * Communicatieadviseurs * Opleidingen (incl studenten) * Rolin? 360\* camerawerk * Evt. uitbesteden   Leonie coördineert. |
| 09/07 – 16/07 | Programmeren/bouwen game | Gert Jan, Tom, Luuk, Joël (met Dieuwertje als vraagbaak/ondersteuning/rots in de branding) |
|  | Regelen ‘verstopte’ hints in verschillende online tools. | Leonie/Julia |
|  | Regelen ‘real time’ beschikbaarheid van docenten/medewerkers tijdens introweek (indien nodig) | Leonie |
|  |  | Informatiemail naar instituten? |
| 17/07 | Testen | Allen |
| 20/07 | Lijst - wat moeten we aanpassen? | Allen |
|  |  |  |
|  | Julia / Lianne / Gert Jan/ Tom op vakantie |  |
|  | Aanpassen | Luuk/Joël |
|  | Testen 2.0 |  |
|  | Gebruiksinstructie voor opleidingen | Leonie/Dieuwertje/Luuk/Joël |
| 31/07 | Uitzetten bij opleidingen |  |
|  | Leonie op vakantie |  |
|  |  |  |
|  |  |  |